40

54 32 3 54 32

54 32 3

32 3 54 32

90 32 3

54 32

54 32 3

40

54 32 3 90 32 3

54 32

54

32 3

90

32

БПК-6

БПК-7

БПК-8

БПК-9

БПК-10

3

1

9

3

6

6

3

9

Курсовая работа по

ебной дисциплі

'История и теория зизайна"

Курсовая работа по

учебной дисциплине

3

2

4,5

3

Семиотика

"Семиотика" Модуль

Шрифт

"Типографика

Типографика Модуль

Фотографика

технологии"

(Векторные и растровые редакторы)

'Фотографика"

Техники фотографии

Модуль "Базовые

компьютерные

1.7.2

1.8

1.8.1

1.8.2

1.9

1 10 1

.10.2

1.10

40

90

40

306 | 160 | 22 | 138

108 64 10 54

198

198 96 20 76

90 32 8 24

108 64 12 52

288 128 14

90 32

96 12 84

32 28

4

114

28

54 32

54 32

90 32 3 54 32

90 32 3

90 32 3 90

32 3

1.11.2	Компьютерные технологии		2		90	32	4	28					90	32	3																3	
1.11.3	(Программы верстки) Компьютерные технологии (основы 3D-моделирования и		4		108	64	6	58								54	32		54	32	3										3	
2.	визуализации) Компонент учреждения				3854	2024	348	1620	56	72	36	2				630	288	16	546	320	15	828	422	24	798	448	21	980	510	32	110	
2.1	образования Социально- гуманитарный				294	140	84		56	72	36	2										222	104	6							8	
	модуль 2 Великая Отечественная война советского народа (в контексте Второй			1 <sup>3</sup>	72	36	20		16	72	36	2																			2	УК-7
2.1.2	мировой войны) Философия творчества/ Современные художественные			5 <sup>3</sup>	72	36	20		16													72	36	2							2	CK-7
2.1.3	практики Основы права/ Психология межличностных	5			72	36	20		16													72	36	2							2	УК-4,15 / УК-11
2.1.4	отношений Эстетика			5	78	32	24		8													78	32	2							2	УК-14
2.2	Модуль "Проектирование в дизайне"				1186	582	40	542								274	128	8	144	96	4	184	94	5	234	128	6	350	136	10	33	
2.2.1	Проектно- методические клаузуры		3		90	32	4	28								90	32	3													3	CK-1
2.2.2	Дизайн- проектирование (графический дизайн) / Дизайн- проектирование (мультимедиадизайн)		3,4,5, 6,7		796	484	22	462								144	96	4	144	96	4	144	94	4	144	96	4	220	102	6	22	CK-2
	Курсовые работы по учебной дисциплине "Дизайн- проектирование"				80											40		1				40		1							2	
2.2.3	Творческие концепции в дизайне		7	6	185	66	14	52																	90	32	2	90	34	3	5	
	Курсовой проект по учебной дисциплине "Творческие концепции в дизайне"				40																							40		1	1	CK-3
2.3	Модуль "Теория и практика формообразовани я"				860	420	94	326								198	96	3	294	160	11	170	64	5	90	32	3	108	68	3	25	CK-4
2.3.1	Архитектоническое формообразование		4		108	64	8	56								54	32		54	32	3										3	
2.3.2	Прикладная и печатная графика / Цифровой скульптинг		3,4		180	64	8	56								90	32	3	90	32	2										5	
2.3.3	Каллиграфия / Начертательная геометрия и перспектива	4			108	64	20	44								54	32		54	32	3										3	
2.3.4	Технологии полиграфии/ Режиссура мультимедиа	4			96	64	28	36											96	64	3										3	
2.3.5	Эргономика информационной среды	6			90	32	20	12														90	32	3							3	
2.3.6	Студийная фотография / Цифровая живопись		5, 6, 7		278	132	10	122														80	32	2	90	32	3	108	68	3	8	
2.4	Модуль "Специальные технологии"				1094	618	94	524								158	64	5	108	64		252	160	8	270	160	9	306	170	9	31	CK-5
2.4.1	Графический дизайн в мультимедиа / Технологии анимации		5, 6	3	284	160	20	140								68	32	2	54	32		54	32	3	108	64	3				8	-
2.4.3	Прикладная и печатная графика / Компьютерные технологии (видеомонтаж и видеоанимация)				198	96	12	84								90	32	3	54	32		54	32	3							6	
2.4.2	Современные рекламные технологии / Основы WEB-программирования	7		6	198	98	28	70														54	32		54	32	3	90	34	3	6	
2.4.4	Рекламная фотография / Компьютерные технологии (3d моделирование, визуализация и анимация)		5, 6, 7		306	196	16	180														90	64	2	108	64	3	108	68	3	8	
2.4.5	Презентационная графика	7			108	68	18	50																				108	68	3	3	
2.5	Дисциплины по выбору:				420	264	36	228																	204	128	3	216	136	10	13	CK-6

_			1	1	1					,		, ,					,	- 1		- 1	-		-	- 1				-		1	1 1		
2.5.1	Дизайн многострані изданий / Графическо оформлени	e	и	6, 7		204	132	18	114																	96	64		108	68	5	5	
2.5.2	Информаци графика / Ді интерактиві / Моушн-диз и визуальнь эффекты / Геймдизайн	изайн ных медиа вайн / ССІ не		6, 7		216	132	18	114																,	08	64	3	108	68	5	8	
2.9	Факульта дисципли	тивные	:																														
2.9.1	Основы упр	авления			/5	/60	/32	/26		/6									+			7	/60	/32									CK-8
	собственно	стью <sup>5</sup>			/3			720	/0.4	76																00	/0.0						
2.9.2	Физическая Живопись	культура			/3,4	/64 /54	/64 /64	/24	/64 /8								/96	/64		/96	/64		/32	/32		32	/32						УК-16 БПК-2
2.10	Дополнит виды обуч																																
2.10.1	Белорусски	й язык			/1	/60	/32		/32		/60	/32																					УК-13
2.10.2	(культура ре Рисунок	ечи)			/5,6	/270	/192		/192														/90	/64	1	90	/64						БПК-2
2.10.3	Физическая	культура			/1-6	/320	/320		/320		/64	/64		/64	/64		/64	/64		/64	/64		/32	/32		32	/32						УК-16
Колич	ество часов	учебных	с заняти	Й		6820	3562	780	2608	174	954	506	26	976	492	30	1068	512	28	910	512	28	1026	518	30	906	512	24	980	510	32	198	
	ество часов у		анятий в	недель	0							32			31			32			32			32			32			30			
	ство курсові ство экзаме					5 14						2			2			2	+		1	$\dashv$		2	+		2			1	_		
Колич	ество экзам	енацион	ных про	смотро	ов <sup>2</sup>	40						4			6			5	T		7	T		5	T		6			7			
Количе	ство зачето					9						2			1	P	VI. D	1 ипло	мное	9 1	1			2			2						
Ш	звание прак	Учебные	-	1	1	+	LI.		Произв		венны		T			_	проек	тиро	вани	e <sup>6</sup>	1 50				×				овая			ия	
	звание прак знакомитель		сем.	нед 3	зач.		хнолог		ие прак ая	тики		сем. 4	не	_	ач. ед. 4	- 0	ем.	нед.	зач	_			рстве а дип					спе	циал	ьнос	ти		
							оектна еддипл		я			6 8	4		6	1	8	15	2	22													
				!		1									трица	ком	пете	нций	1														
комі	Код петенции											Наил	лено	вани	е ком	пете	енциі	й															од модуля, ой дисциплины
	УК-1	Владет	основ	ами ис	следо	вател	пьской	і дея	тельно	ости,	осуще	ествл	пять	поис	к, ана	элиз	з и си	інтез	инф	орм	ации	1										<b>y</b> .co	1.7, 2.2
	УК-2	Решать	станда	ртные	задач	и про	фесси	она <i>г</i>	ьной,	деят	ельно	сти н	а ос	нове	прил	лене	ения	инфо	рма	ацио	нно-	ком	муни	каци	ЮНН	IX T	ехнс	лог	ий				1.10
	УК-3	Осущес																									1						1.2
	УК-4	Работат Быть сп			-										-					культ	гурнь	ые и	иные	е раз	личи	Я							1.1.3, 2.1.3 1.9, 1.10, 2.2, 2.3
	УК-5																																2.4, 2.5 1.9, 1.10, 2.2, 2.3
	УК-6	Проявл	ять ини	циати	ву и а,	дапти	роват	ься к	изме	нени	ям в п	іроф	есси	онал	ьнои	дея	тель	ності	И													1.7, 1.0,	2.4., 2.5
	УК-7	Облада уроков герман белору	Велико ским на	й Отеч цизмо	естве м, тра	нной энсли	войнь роват	ы, сох ь нов	кранят вым по	ъ и п околе	риумн ениям	ножа исто	іть и орич	сторі іескуі	ическ ю пра	ую і вду	памя и но	ть о р рмы	роли пов	1 Сов еден	ветск ния, і	ого	союз	ие	го на	род	ов в	По	беде	е над			2.1.1
	УК-8		ть совр этельно сионал	й, соц	иальн	о-пра	ктиче	ской	и ком	муни	1катив	вной	дея	тельн	юсти,	, исг	польз	воват	ь ос	новь	ы фил	посс	фски	х зна	эний	в не	епос	ред	цстве	нно			1.1.1
	УК-9	Облада механи символ формир	змы ис ов) для	ториче совре	менно	измен ой бел	нений, лорусс	опр ской	еделят госуда	гь со	циаль	но-п	оли	тичес	кое з	нач	ение	исто	рич	ески	х соб	быти	ій (ли	чнос	тей,	арте	ефан	ктов	в и	1			1.1.3
	УК-10	Облада понима потребі эконом	ния фа ности л	кторов юдей,	возн выяв <i>і</i>	икнов іять ф	ения і акторі	и наг	травле иехани	ний 13мы	разви поли	тия с тиче	ских	емен	іных с циалі	оци 5но-	иальн -экон	омич 10-эк	оно <i>п</i>	мичє их пі	еских роце	ССОЕ	тем, в, исп	их сп ольз	особ оват	нос	ти у стру	дов ме	элете нты	·			1.1.2
	УК-11	Облада	ть разв	итым	проф	ессио	нальні	ым м	<b>мышле</b>	ниел	и вы	соко	й м	отива	цией	КВ	ыпол	нени	1ю п	роф	ессис	онал	ьной	дея	гелы	юст	и						1.7, 2.2
	УK-12	Оценив								ся ме	жду л	іюдь	ми	в фор	ме ч	/BCT	в, сух	кден	ий и	1 обр	аще	ний	друг	к др	угу, г	ыст	раи	ват	ь				2.1.3
	УК-13	эффект Осущес взаимо	твлять действі	комму ия	никаг	ции в у	устной	ип	исьмеі																			ecc	иона	льно	ого		2.10.1
	УK-14	Оперир Облада												_						_								V~*	AIA D	nac	<u> </u>		2.1.4
	УK-15	нормат																									uDD	ndi		PICK	u		
	УК-16	Исполь пропага	энды зд	орово	го обр	оаза и	1 СТИЛЯ	я жиз	вни, фо	рми	рован	н вин	авы	ков з	доро	вьес	сбере	жен	ия														2.10.3
	5ПК-1	Исполь	зовать	в проф	ресси	наль	нои де	еятел	тьност	и зна	ние и	істор	ии г	ииро	ROLO I	и ОТ	ечест	венн	1010	и30(	оразі	ител	ьного	) ИСК	уссті	а и	архі	ите	ктур	ol			1.4
i	5ПК-2	Достово тела, фі	игуру ч	еловек	аипр	.), исі	пользу	уя вы	разит	ельн	ые воз	ком	кнос	ти ри	1сунк	аиγ	живо	писи													1e		1.5
	5ПК-3	Владеті памяти														о ст	роен	ия ч	елов	вече	СКОГС	тел	а для	1 изо	брах	ени	ıя (c 	нат	гуры	, по		L	1.5
E	5ПК-4	Быть сп проекти средств	особнь ировані	ім для ия фор	созда миро	ния L вать е	целост его кол	ипозі ного	, инфо ицион	рма <sup>-</sup> ный	гивноі замыс	го, хү сел,	/дох опр	кеств еделя	енно- ять сс									•					ельн	ых			1.6
E	5ПК-5	Облада проекті	ть спос	обност	гью сс	здава	ать це	лостн	ное, ин	нфор	матив	вное,	худ	ожес	твенн							стич	еское	рец	лени	е об	ъек	га					1.6
										- 1					-																		

	Обладать профессиональной культурой мышления, аналитическим и инновационно-критическим стилем профессиональной деятельности,	
БПК-6	быть способным определять значение, факторы и механизмы исторических событий, теоретических концепций, артефактов в эволюции деятельности и формировании профессионального мировоззрения	1.7.1
БПК-7	Осознавать знаковую роль объектов искусственной среды в современном обществе, понимать сущность и принципы функционирования знаков и знаковых систем и их использования в профессиональной деятельности	1.7.2
БПК-8	Владеть методами построения шрифтовых гарнитур, использования типографических средств и приемов и определять их характер исходя из типографических задач конкретного проекта	1.8
БПК-9	Владеть методами технически грамотного осуществления фотосъемки и цифровой обработки фотоизображения, использования изобразительных возможностей и выразительных средств фотографии для создания художественно-выразительных фотоизображений различного назначения и степени сложности	1.9
БПК-10	Владеть методами использования векторных и растровых редакторов, программ верстки, 3D-моделирования и визуализации для решения базовых профессиональных задач в рамках специальности	1.10
БПК-11	Обеспечивать здоровые и безопасные условия труда работников	1.3
БПК-12	Применять основные методы защиты населения от негативных факторов антропогенного, техногенного, естественного происхождения, принципы рационального природопользования и энергосбережения	1.3
CK-1	Владеть основными принципами и технологией проведения предпроектных исследований с учетом разнообразных факторов и формировать на этой основе базовую концепцию дизайн-продукта	2.2.1
CK-2	Владеть методологическими принципами дизайн-проектирования, технологией проведения проектных исследований, быть способным в рамках профилизации сознательно управлять процессом формирования проектных идей и создания оригинальной концепции дизайн-продукта, как способа достижения проектной цели и решения проблемной ситуации	2.2.2
CK-3	Быть способным к саморазвитию и совершенствованию в профессиональной деятельности, к самостоятельному усвоению концептуальных решений современной дизайн-практики, формулированию на их основе собственных мировоззренческих принципов и выстраиванию собственной мировоззренческой позиции. Быть способным вырабатывать творческую концепцию, расширяющую концептуальные основания проекта, подчиненные задачам оптимальности	2.2.3
CK-4	Владеть основными методами и средствами формообразования в дизайне для создания целостной, информативной, художественновыразительной формы объекта проектирования, обладать способностью отражать в форме определенное содержание, учитывая действие разнообразных факторов, влияющих на процесс ее создания и существования, управлять активностью средств выразительности	2.3
CK-5	Владеть специализированными технологиями и инструментальными средствами для решения проектных задач в рамках профилизации	2.4
CK-6	Осуществлять дизайн-проектирование в условиях углубленной профилизации, определяемой выбором индивидуальной профессиональной траектории	2.5
CK-7	Использовать в профессиональной деятельности концепции классических и неклассических направлений в философии искусства, работать со смысловыми конструкциями современных художественных практик	2.1.2
CK-8	Осуществлять патентно-информационный поиск, управление интеллектуальной собственностью, оформление и защиту прав на объекты интеллектуальной собственности	2.9.1